

# 年“中行杯”浙江省职业院校技能大赛（高职组） “人力资源服务”赛项竞赛规程

## 一、赛项名称

GZ109

## 二、竞赛目的

“ ”

1+X

“

”

“

”

“

”

“

”

“

”

“

”

80

“

”

“

”

“

”

“

”

“

”

“

”

“

”

“

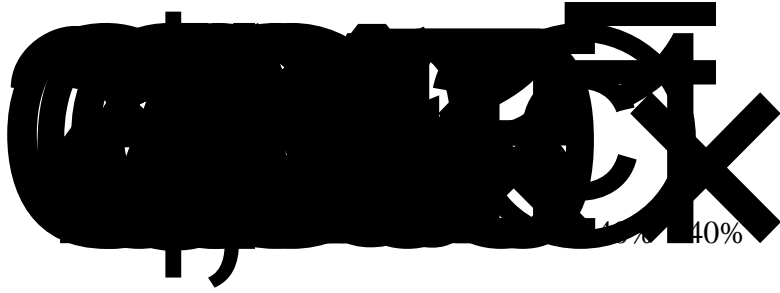
”

“

”

## 三、竞赛内容

### （一）竞赛内容设计说明



1+X



=

= =

## (二) 赛项模块

1

1+X

30 20

,

80

5-

,

		10		
		6		
		7	15	
			10	
			“ ”	
		1		
		2		270
		3		40
		4		
		5	3	

#### 四、竞赛方式

##### (一) 竞赛形式

## (二) 组队方式

2

3

2

3

3

## 五、竞赛流程

### (一) 赛事流程图



## (二) 赛事日程安排

2

	08:00-14:30		
	15:00-16:00		
	16:00-16:30		
	17:00		
	08:00-08:40		
	08:45-09:15		
	09:15-09:30		
	09:30-11:30		
	11:30-12:30		
	12:30-13:00		
	13:00-15:15		
	15:15-17:30		
	18:00-20:00		
	20:00-22:00		

## 六 竞赛规则

### (一) 竞赛报名

1

2

5

3

### (二)



8

### **(五) 离场规则**

1 15

2

3

4

5

6

## **七、技术规范**

### **(一) 法律法规**

1.

2.

3.

4.

5.

6.

7.

8.

9.

10.

### **(二) 技术标准**



1. 590013
- 2.GB/T33529-2017
- 3.GB/T32624-2016
- 4.GB/T32628-2016
- 5.GB/T37920-2019
- 6.GB/T32628-2016
- 7.GB/T35615-2017
- 8.GB/T31599-2015
- 9.4-07-03-04 2019
- 10.GB/T35295-2017
- 11.GB/T38667-2020
- 12.GB/T37973-2019

### (三) 高职专业教学标准

1. -690202-
2. -690203-
3. -690205-

## 八、技术环境

- 1 60
- 20%
- 2 3
- 3
- 4
- 5
- INTERNET
- 6
- USB



5		
6		

## 九、竞赛赛题

1 /

2024

10

2 /

30%

### (一) 赛题模块一：人力资源服务职业基础模块竞赛题目内容说明

1

( )

A. B. C. D.

2

( )

A. B. C. D.

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

B.  
C.  
D.

1

1

( )

2

( )

3

,

AI

,

2

1

1998

20

30

10

100

2

2018 5

2

,

20

IT

10

IT

30

3



图2 工作任务图

1

1

- A.
- B.
- C.
- D.
- E.

2

- A.
- B.
- C.
- D.

3

2

HR

1

3

TOP



14

1952

1986

1993

11

19

17

11

1985

1700

1

A.

B.

C.

D.

2

A.

B.

C.

D.

3

IT

1

- A.
- B.
- C.HR
- D.
- E.
- F.

G.

H.

2

4

1

A.1

B.1

C.1

D.

2

A.

B.

C.

D.

E.

F.

G.

5

1

A. B. C.

- -  
- -  
- -  
- -

2

IT

,

6

HR

1

A.

B.

C.

D.

2

207

,

7

HR

1

A.

B.

C. X 90 90>X 75)  
75>X 60 X 60

D.

2

A.

B.

C.

D.

3

D.

2

A.

B.

C.

D.

(三) 赛题模块三：人力资源数据分析与经营决策模块竞赛题目内容说明

“ ”

HR

HR

1

20%-25%

60%

7

,

+

,

20



HR

.....

,

2

1

2

HR

3

...	0
...	0
...	0
	0
	“_”

4

5

6

1

A

A

2

1

2

-

3

## 十、赛项安全



5

		20	10	30	1.5
		10	5	15	3
		7	3	10	1
		55		100	70%
20%	30%				

**(二) 模块二：人力资源服务技能实操模块评分方法**

4

4

25 4

100

100

40%

6

	4		1	
			1	
	3		2	
			1	
			2	
			1	

	3		2	
	3		1	
			2	
	4		1	
			2	
			1	
	3		1	
			2	
	3		1	
			1	
		1		
2		1		
		1		
			25	

**(三) 模块三：人力资源数据分析与经营决策评分方法**

$$\begin{aligned}
 & \text{2} \qquad \qquad \qquad 4 \qquad 0 \qquad \text{HR} \qquad \qquad \qquad 1 \quad 2 \\
 & 3 \\
 & = 1 \qquad *50\% + 2 \qquad *50\% \\
 & = \text{HR} \qquad *40\% + 1 \qquad *15\% + 2 \\
 & *20\% + 3 \qquad *25\% \\
 & \text{HR} \qquad = \qquad *30\% + \qquad *70\%
 \end{aligned}$$

7

30%			50 = /5*100	20
			50 = /5*100	
			20	70
			80	
			50 = /3*100	10
			= /3*100 50	
70%		50 20 30	100	

100

8

		7	45
		7	
		7	
		8	
		8	
		8	
	A a                      B b	=a/A*30+b/B*20	50
		1	5
		1	
		1	
		1	
		1	





(七) 成绩解密

(八) 成绩公布

2

07:00—24:00

## 十二、奖项设置

(一) 参赛队团体奖

10%

20%

30%

(二) 优秀指导教师奖

“ ”

## 十三、赛项预案

(一) 赛场断电情况处理

30

30

(二) 网络故障情况处理

30

30

### (三) 竞赛机出现软硬件故障情况处理

3

### (四) 赛场发生事故时的处理程序

## 十四、竞赛须知

### (一) 参赛队须知

1

2

3

4

5

6

7

### (二) 指导教师须知

1

2

3

4

5

6

7

### (三) 参赛选手须知

1

2

3

4

5

30

6

7

“ ”

“ ”

“ ”

8

,

9

10

11

12

2

13

#### **(四) 工作人员须知**

1

2

3

4

5

6

7

8

#### **十五、申诉与仲裁**

2

2

2

## 十六、竞赛观摩

1

2

3

## 十七、其他